

Editor di testo

Esercizio sui file sequenziali

Problema: Si vuole progettare un semplice editor di testo, basato sui files sequenziali, in linguaggio Java

Le **funzionalita' base** dell'applicativo sono:

1. Inserimento del testo in modalita': "full screen editor"
2. Salvataggio su file di testo di nome: "output.txt"
3. Lettura del testo da file di nome: "input.txt"

Richieste:

1. Il programma deve utilizzare la grafica java
2. Produrre Analisi del problema, UML delle classi.
3. Flow-chart di dettaglio dei metodi piu' rilevanti
4. Screenshot commentati del run del programma prodotto
5. Codifica in linguaggio Java

Facoltativo:

1. L'utente deve poter inserire il nome del file su cui salvare il testo
2. L'utente deve poter selezionare il nome del file da aprire
3. L'applicativo deve produrre un messaggio se il file su cui si vuole salvare esiste e se si vuole sovrascrivere.